

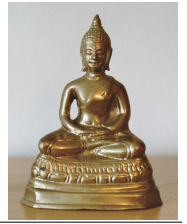


# Quatermain Jones

und der Fluch des goldenen Buddha

|         |              |
|---------|--------------|
| Name    | Die Spinne   |
| Konzept | Einbrecherin |
| Alter   | 22           |
| Grösse  | 1,43m        |

|            |                      |
|------------|----------------------|
| Spieler/in | <input type="text"/> |
| Geschlecht | weiblich             |
| Gewicht    | 45kg                 |



## ATTRIBUTE

| Geschick | Konstitution | Stärke | Verstand | Willenskraft | Bewegung       | Parade                        | Robustheit                        | Charisma                         |
|----------|--------------|--------|----------|--------------|----------------|-------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------|
|          |              |        |          |              | Sprint 1W6<br> | 2+ halbes Kämpfen<br><b>4</b> | 2+ halbe Konstitution<br><b>4</b> | 0+ Talente/Handicaps<br><b>0</b> |

## Handicaps

### Klein (schwer)

Du bist sehr klein und hast nicht viel auf den Knochen. Daher bist Du auch nicht so robust wie andere (bereits eingerechnet).

### Stur (leicht)

Du willst Deinen Kopf durchsetzen und würdest nie zugeben, im Unrecht zu sein. Du versuchst dich heraus zu reden, wenn Du Fehler begehst.

### Übervorsichtig (leicht)

Du kannst gar nicht genug Informationen haben und gründlich genug nachdenken, bevor Du dich in mögliche Gefahr begibst.

## Talente

### Akrobat

Du bist sehr beweglich und erhältst +2 auf alle Geschick-Würfe, die Beweglichkeit erfordern. Außerdem steigt Deine Parade um +1, solange Du keiner Belastung ausgesetzt bist (die getragene Ausrüstung 5x Stä nicht überschreitet).

### Dieb

Du bist ein geübter Dieb und erhältst +2 auf Fallen entschärfen, Heimlichkeit, Klettern und Schlösser knacken.

## Fertigkeiten

|   |  |
|---|--|
| <b>Fallen entschärfen</b><br><i>Dieb +2</i>             |  |
| <b>Fahren</b>   |  |
| <b>Heimlichkeit</b><br><i>Dieb +2, evtl. Akrobat +2</i> |  |
| <b>Klettern</b><br><i>Dieb 2, Akrobat +2</i>            |  |

|   |  |
|---|--|
| <b>Mumm</b>                                   |  |
| <b>Schießen</b><br><i>Jeglicher Fernkampf</i> |  |
| <b>Schlösser öffnen</b><br><i>Dieb +2</i>     |  |
| <b>Wahrnehmung</b>                            |  |

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

## Schaden

### Erschöpfung

### Wunden

|           |           |                        |           |           |           |
|-----------|-----------|------------------------|-----------|-----------|-----------|
| <b>-1</b> | <b>-2</b> | <b>AUSSER GEFECHT!</b> | <b>-3</b> | <b>-2</b> | <b>-1</b> |
|-----------|-----------|------------------------|-----------|-----------|-----------|

### Permanente Verwundungen

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |

### Ausrüstung

| WAFFE         | Reichweite | FR              | Schaden     | PB      | Anmerkungen            | Gewicht |
|---------------|------------|-----------------|-------------|---------|------------------------|---------|
| 22er          | 10/20/40   | 1               | 2W6-1       | -       | 9 Schuß                | 2       |
|               |            |                 |             |         |                        |         |
|               |            |                 |             |         |                        |         |
|               |            |                 |             |         |                        |         |
| Panzerung     | Typ        | Bonus           | Anmerkungen | Gewicht | Ausrüstung             | Gewicht |
| Kopf          |            |                 |             |         | Einbruchswerkzeug      | 3       |
| Torso         | Lederweste | +1              |             | 5       | Feldflasche, Feuerzeug | 1       |
| Arme          |            |                 |             |         | Taschenlampe           | 3       |
| Beine         |            |                 |             |         |                        |         |
|               |            |                 |             |         |                        |         |
|               |            |                 |             |         |                        |         |
| Gesamtgewicht | 14/30      | Belastungsabzug | 0           |         |                        |         |

### Notizen

Vollständiger Name: Suzanna Graciella Fiora aus Napoli, Italia  
 Spricht Italienisch, Englisch, Deutsch und Französisch.

### Mächte

| Macht: | Reichweite | Kosten | Dauer | Ausprägung | Effekt |
|--------|------------|--------|-------|------------|--------|
|        |            |        |       |            |        |
|        |            |        |       |            |        |
|        |            |        |       |            |        |
|        |            |        |       |            |        |

|                          |           |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
|--------------------------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>MACHT-<br/>PUNKTE</b> | <b>10</b> | <b>9</b> | <b>8</b> | <b>7</b> | <b>6</b> | <b>5</b> | <b>4</b> | <b>3</b> | <b>2</b> | <b>1</b> | <b>0</b> |
|--------------------------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|