

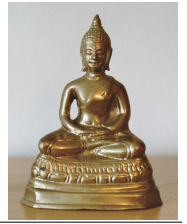


Quatermain Jones

und der Fluch des goldenen Buddha

Name	Le Grande Levesque
Konzept	Seher
Alter	33
Grösse	1,73m

Spieler/in	<input type="text"/>
Geschlecht	männlich
Gewicht	88kg



ATTRIBUTE

Geschick	Konstitution	Stärke	Verstand	Willenskraft	Bewegung	Parade	Robustheit	Charisma
					<i>Sprint 1W4</i>	<i>2+ halbes Kämpfen</i>	<i>2+ halbe Konstitution</i>	<i>0+ Talente/Handicaps</i>
					4 ⁶⁶	2	5	0

Handicaps

Langsam (schwer)

Du stellst dich schwer auf neue Situationen ein. Bei der Initiative ziehst Du zwei Karten und nimmst die schlechtere (Ausnahme: Joker)

Fett (leicht)

Maßhaltung war nie Deine Stärke und Deine Figur spricht Bände. Deine Leibesfülle ist eher hinderlich und oftmals ist dir alles zu eng.

Zwei linke Hände (leicht)

Du erhältst -2 auf Reparieren. Wirfst Du eine 1 bei der Benutzung eines Apparates ist dieser kaputt und muß aufwendig repariert werden.

Talente

Arkaner Hintergrund: Psionik

Du hast die Gabe psionischer Kräfte und somit Zugriff auf einige Mächte. Darüber hinaus erhältst Du 10 Machtpunkte zur Nutzung dieser Mächte, die sich mit einem Punkt pro Stunde regenerieren.

Energieschub

Jedesmal, wenn Du bei der Initiative einen Joker zugeteilt bekommst, erhältst Du sofort 2W6 Machtpunkte zurück. Das Maximum an Machtpunkten bleibt jedoch weiterhin 10.

Fertigkeiten

Glücksspiel	
Mumm	
Nachforschung	
Psionik	
<i>Zauberei-Fertigkeit</i>	

Wahrnehmung	

Schaden

Erschöpfung			Wunden		
-1	-2	AUSSER GEFECHT!	-3	-2	-1

Permanente Verwundungen

Ausrüstung

WAFFE	Reichweite	FR	Schaden	PB	Anmerkungen	Gewicht
22er	10/20/40	1	2W6-1	-	9 Schuß	2
Schnappmesser	-	-	Stä+W4	-	-2 Wahrnehmung bei Verbergen	1

Panzerung	Typ	Bonus	Anmerkungen	Gewicht	Ausrüstung	Gewicht
Kopf					Zauberei-Kleinkram	1
Torso	Leder-	+1		10	Feldflasche, Feuerzeug	1
Arme	mantel	+1		s.o.	Taschenlampe	3
Beine						

Gesamtgewicht	17/20	Belastungsabzug	0
---------------	-------	-----------------	---

Notizen

Vollständiger Name: Pierre-Francois Levesque aus Toulouse, France

Spricht Französisch, Englisch, Deutsch, Spanisch und Chinesisch.

Mächte

Macht: Psionik	Reichweite	Kosten	Dauer	Ausprägung	Effekt
Angst	Ver x2	2	sofort		versetzt Gegner in Furcht
Arkanes entdecken	Sicht	2	2(1/r)		entdeckt Übernatürliches
Arkanes verbergen	Sicht	2	1(1/h)		verbirgt Übernatürliches
Geschoss	12/24/48	1-6	sofort		1-3 Bolzen, 2W6-3W6 Schaden
Sprache verstehen	Berührung	1	10 min		Sprache sprechen/lesen/schreiben

MACHT- PUNKTE	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
--------------------------	-----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------