

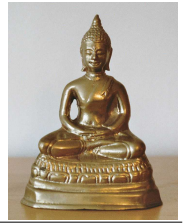


Quatermain Jones

und der Fluch des goldenen Buddha

Name	Escobár
Konzept	Gumshoe
Alter	27
Grösse	1,71m

Spieler/in	
Geschlecht	männlich
Gewicht	65kg



ATTRIBUTE

Geschick	Konstitution	Stärke	Verstand	Willenskraft	Bewegung	Parade	Robustheit	Charisma
					<i>Sprint 1W6</i> 6''	<i>2+ halbes Kämpfen</i> 4	<i>2+ halbe Konstitution</i> 5	<i>0+ Talente/Handicaps</i> 0

Handicaps

Übermütig (schwer)

Du bist überzeugt, einfach alles zu können. Deshalb gehst Du natürlich meistens auch höhere Risiken ein, als gut für dich wäre.

Arm (leicht)

Geld rinnt dir nur so durch die Finger. Egal, wieviel Du verdienst, am Ende der Woche ist davon meist nichts mehr übrig.

Aquaphobie (leicht)

Du erleidest einen Malus von -2 auf alle Würfe, solange Du dich in einem Gewässer aufhältst, daß größer als ein Swimming Pools ist.

Talente

Alleskönner

Du kennst dich eigentlich auf jedem Gebiet zumindest ein Bißchen aus. Du erhältst *keinen* Malus von -2 bei ungeübten Versuchen in Fertigkeiten, die auf Verstand basieren.

Ermittler

Leute aushorchen und Informationen sammeln ist Dein Steckpferd. Du erhältst einen Bonus von +2 auf Nachforschen und Umhören.

Fertigkeiten

Fahren	
Heimlichkeit	
Kämpfen <i>jeglicher Nahkampf</i>	
Mumm	

Nachforschung <i>Ermittler +2</i>	
Schießen <i>jeglicher Fernkampf</i>	
Schlösser öffnen	
Umhören <i>Ermittler +2</i>	

Wahrnehmung	

Schaden

Erschöpfung			Wunden		
-1	-2	AUSSER GEFECHT!	-3	-2	-1

Permanente Verwundungen

Ausrüstung

WAFFE	Reichweite	FR	Schaden	PB	Anmerkungen	Gewicht
9mm	12/24/48	1	2W6	1	11 Schuß	3
Schnappmesser	-	-	Stä+W4	-	-2 Wahrnehmung bei Verbergen	1

Panzerung	Typ	Bonus	Anmerkungen	Gewicht	Ausrüstung	Gewicht
Kopf					Dietriche	1
Torso					Feldflasche, Feuerzeug	1
Arme					Handschellen	2
Beine					Taschenlampe	3

Gesamtgewicht	11/20	Belastungsabzug	0
---------------	-------	-----------------	---

Notizen

Vollständiger Name: Juan-Pablo Jesús Domingo de Escobar aus Barcelona, España
 Spricht Spanisch, Englisch, Deutsch, Französisch, Japanisch, Chinesisch und Russisch.

Mächte

Macht:	Reichweite	Kosten	Dauer	Ausprägung	Effekt

MACHT-PUNKTE	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
---------------------	-----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------